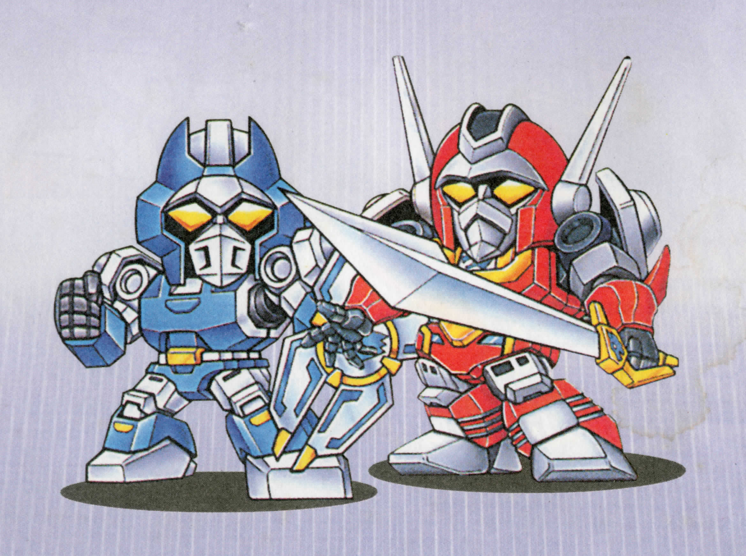
POCKET PLAYER

第一號



CONTENT



歡近來到PIA CARROT!2.2

BY隨風

《2》的繼續？《3》的前奏？

GB/AVG/COLOUR專用
生產商： NEC INTERCHANNEL
發售日： 預定11月
售價： 未定
注目度： ☆☆☆☆

有留意日本動畫的朋友，相信對這隻遊戲不會感到陌生，因為它之前曾推出過OVA嘛，而當中的角色亦能在遊戲中找到並追求呢！其實除了GB版之外，它亦曾在SS上出過遊戲，不過由於那時是推出18禁版本的，因此筆者就不再多作說明。

介於《2》與《3》之間一



也許廠商是不想各位FANS等待得這麼不耐煩吧？在推出《3》之前，先推出一隻名為《2.2》的遊戲。故事背景方面，《2.2》處於《2》的4個月後，主角已經完成了兼職，而寒假亦開始了。高中三年級的主角，對前路不免感到有些迷茫，為了想清楚日後的生活，主角再次到「PIA CARROT」去…

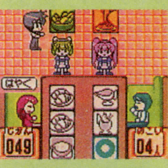
適合「花心大蘿蔔」

而女性角色方面，則共有九位女孩會出現，但是否所有皆可以追求就暫時未知。當中有OVA的主角日野森梓(あずさ)、梓的妹妹日野森美奈、文靜的雙葉涼子等，每個女孩都有各自的性格及特色，不論各位喜歡成熟的美女還是可愛的妹妹，此作都可以滿足各位的要求。當然，各位能否成功得到她們的芳心又是另一個問題了…

打工原來是玩 GAME 一

既然要追求女生，那麼主角的能力值就不能太低，可是要如何為主角提升屬性呢？其實主角是以玩小遊戲來工作的，當玩者在小遊戲中得到好成績的話，主角的屬性就會大幅提升。而今集不但加入了不少新遊戲，連之前沒有的角色兼職今次也能選擇，各位喜歡玩哪一個呢？

服務員(ウェイター)



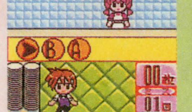
在限定時間內把跟餐桌上圖案相同的菜單送給客人，可是要留意的是圖案可能隨時改變啊！

料理



跟著畫面底部輸入同樣的顏色便能做出料理，可是要留意一點，假如犯錯的話可是會影響食物的質數，連帶地餐廳的評價也會下降。

碟子(ディッシュ)



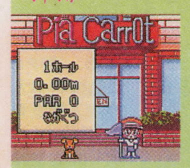
玩者要跟著畫面上的提示來按A及B掣，輸入正確的指令就可以把碟洗好，反之就會把碟子打破啊！

收銀員(キャッシャー)



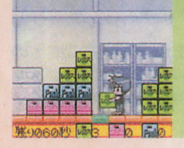
這個小遊戲是要把金錢找還給客人，主角要在畫面的下方走到客人的正面並按A掣。

掃除



玩者要在門口把垃圾收集起來，有些垃圾還有可能由遠處飛來！而且四處有很多小動物，為免動物被垃圾打到，要快速地把它們接著呢！

倉庫整理



名符其實，這個小遊戲就是整理倉庫喇！玩者要在限定時間內把指定物品整理好。

*畫面為開發中畫面

自爆君(暫稱)

可愛的聖獸「自爆仔」

生產商：MEDIA FACTORY
發售日：預定12月
售價：未定
注目度：☆☆☆1/2

大家覺不覺得這隻遊戲的名字很有趣呢？其實它是柴田亞美老師連載中的動畫作品呢，這套作品由今年春天就開始播放，已經有好一段時間了呢！而現在《自爆君》製作成遊戲，想必柴田老師一定很高興了。回歸正傳，到底這隻遊戲玩什麼呢？請大家看下去吧！

完全代入吧！—

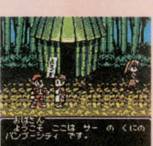
遊戲的主角當然就是玩者啦，首先各位將扮演小孩子的GREAT CHILD(GC)，亦即是動畫版的主角，以及你的聖獸「自爆君」，之後就可以到12個世界開始你的冒險旅程了！在旅程途中玩者會不斷遇上戰鬥場面，不過不用擔心，因為「自爆君」將會在戰鬥中幫助玩者的。另外，玩者亦應多到村莊走走，收集多點有用的資料，它們在旅程中將會大派用場呢！

學習學習—



在戰鬥之中自爆君除了會幫助各位之外，亦有其他「特別效用」，例如當玩者跟自爆君的位置很接近時，角色的攻擊力會大增，很好用呢！在連續攻擊過後，還有機會習得新的必殺技，玩者可以在練習的時候順便訓練一下必殺技呢！這將對往後的遊戲有很大的幫助。另外要注意一點，就是畫面的右下角其他有自爆君的樣子，玩者可以在那兒看看自爆君現在的心情如何。

跟原作的關係—



既然此作是改編自動畫，那麼當然不會完全沒有關係啦！首先主角方面，動畫中的主角將會出現並能夠讓玩者使用，因為他也是其中一名GC嘛！而其他角色亦有出場的機會，不過何時出場，有多少位角色出場就不得而知了！希望各位喜歡的角色都會出場吧！除了主角的GC之外，其餘還有兩位GC的存在，他們分別來自第2世界及第三世界，而這三位GC將會進行比賽，換言之大家是敵人呀！不過可以告訴大家的是，他們三人都不是「真正」的敵人，那麼最終BOSS到底是誰呢？



◆主角及自爆君

◆第二世界些加(セカン)的GC及聖獸



◆第三世界沙(サー)的GC及聖獸

*畫面為開發中畫面

美少女夢工場3夢幻妖精 FOR WonderSwan Color

去街街都可以養女

WS/ETC/COLOR專用
生產商：BANDAI VISUAL
發售日：預定12月
售價：4500日圓
注目度：☆☆☆☆

數年前曾在PS版推出的《美少女夢工場3》現在移植到WS去，而且更是其中之一套的首批推出的COLOR版遊戲。這也難怪，《美少女夢工廠》系列一直都大受歡迎，在推出四之前把三拿出來移植到WS相信亦會大受歡迎，FANS多嘛。(筆者也是支持者之一呢！(笑))

遊戲玩法簡單易上手—



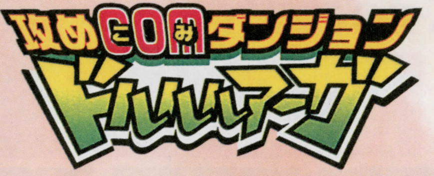
遊戲玩法方面，跟PS版並沒有多大方面，要說有什麼分別的話，大概是用的「手掣」不同而已(笑)。玩者一樣是做小女孩的父親大人，在八年之間把她養育成一位亭亭玉立的少女。當中玩者可以讓她學習、上課或遊玩，令小女孩從中學習不同的知識及提升她的屬性。而最終目的就是成為王子的新娘，亦即是公主喇！

畫面又如何？—



手提機的最大缺點，相信就是畫面上的缺憾，不過由於此作亦是在電腦上遊玩時，亦能支援256色，因此雖然WS的機能不算太好，但亦不會令這隻遊戲的顏色變得難看。尤其此作會出現這麼多CG，又怎會製作得不好看呢？

* 畫面為開發中畫面



以攻佔敵人基地為目標

GB/RPG/通訊對應
生產商： NAMCO
發售日： 未定
售價： 未定
注目度： ☆☆☆☆

《DORUAKA(ドルアーカ)之塔》的世界觀重現？其實是《進攻COM DUNGEON》套用了它的世界觀而已。《進攻~》發生於《DORUAKA~》的一百年後，而主角奇洛斯(ギルス)則是《DORUAKA~》勇者奇洛(ギル)的後裔，因此說《進攻~》是《DORUAKA~》的續集也不是沒可能的。

還是找咭－

話說奇魯斯是一國的王子，由於國家出現危機，因此奇洛斯必需跟國家的巫女嘉利雅(カリア)，一同找尋由神所授予的「拼字咭」以解救國家的危機。可是要得到「拼字咭」的話，就必需進行敵人的基地並把其消滅才能得到，於是一場「拼字咭」的爭奪戰就此展開，到底奇洛能否成功把國家的危機解決？



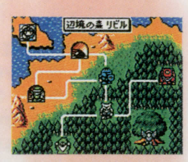
能攻－

玩者一方面要使用「拼字咭」來召喚不同的生物來為自己的基地作防守，以及守護基地的「水晶」，因為只要「水晶」被奪取了便會當作是敗方。另一方面亦要不斷進攻敵人以奪取別人的水晶，可是存放水晶的房間有一道緊閉的門，玩者要收集三個敵人所掉落的鑰匙，才能將門打開，玩者同時亦可從中得到敵人的水晶，當然在這個過程中敵人的BOSS會不斷攻擊你及你基地中的水晶，各位也要好好守護自己的水晶呢！



能守－

在攻擊別人之前，玩者要先設定好自己的基地，遊戲共有16個空位讓各位儲存不同種類的設定，各位可多嘗試幾次。而設定基地時最重要的，當然就是那三條用以開啟存放水晶房間的鑰匙，一定要為它們作最高的防範，例如召喚不同的生物來死守，甚至當敵人攻擊時由玩者親自下場作戰。此作GAME OVER的條件並不是主角死亡，若主角真的不幸戰敗的話，過一段時間就會再次復活，不過他身上裝備了的武器將會消失不見。



「拼字咭」－

「拼字咭」的作用是召喚生物，因此在遊戲中有著一個很重要的位置，可是到底如何才能得到新的「拼字咭」呢？其實只要打敗敵人後，就會有機會得到新的「拼字咭」，而且每張咭的用途也不同，玩者又能儲得多少張呢？不過要留意的是，敵人的BOSS也懂得召喚生物的，因此也許會跟玩者搶奪「拼字咭」也說不定哦！



*畫面為開發中畫面

HAMSTAR PARDISE 3

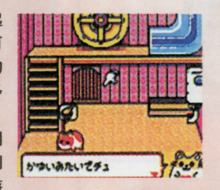
繼續大養特養

GB/SLG/COLOUR專用
生產商： ATLUS
發售日： 預定12月
售價： 未定
注目度： ☆☆☆1/2

《蒼鼠》系列不經不覺已經推出第三彈，各位愛鼠之人又可以再次帶著鼠們去街街了！今次可以選擇的蒼鼠共有三隻，各位請選擇一隻自己最喜歡的來飼養吧，記得好好對待牠們呀！不過相信以蒼鼠們可愛的樣子一定可以抓著各位少女的心，令女生們以無限的愛來好好照顧牠們的！(笑)

大大房子任你玩－

今次除了供蒼鼠一般起居飲食的「家」之外，還可以多加一層讓蒼鼠玩樂的地方，當中可以放進很多不同的玩具讓蒼鼠嬉戲。當然若覺得只在家中太悶的話，亦可以把牠們帶到街上去，例如是公園、遊樂場，甚至連學校也可以把牠帶進去，可以到達的地方增加了不少呢！另外，亦有機會出現蒼鼠以外的小動物，讓小蒼鼠多認識一點好朋友嘛！



繼續MINI GAME－

跟前作一樣，今集同樣會出現為數不少的小遊戲供各位玩樂，當中只有一個小遊戲是源用舊作的，其他十多隻遊戲皆是全新製作，而小蒼鼠亦會跟玩者一同遊玩呢！不過各位可別只顧玩小遊戲，而忘了照顧蒼鼠呀！





LOVE HINA POCKET

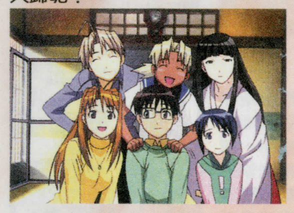
你是否純情房東？

GB/AVG/COLOUR專用/通訊對應
生產商：MARVELOUS
發售日：發售中
售價：4200日圓
好玩度：☆☆☆1/2

各位有看過一名為《LOVE HINA》（純情房東俏房客）的動／漫畫嗎？現在這套作品推出遊戲呢！在DC版推出之前，廠房率先推出GB版，讓大家帶著女孩子們去街街。遊戲玩法雖然十分簡單容易，可是要把喜歡的女孩追到卻未必如此，到底此作有什麼特點？現在一一講你知！

背景一

話說主角景太郎是一間女子宿舍的管理人，而在今個炎炎的暑假中，宿舍決定來一次旅行，而且將於一個星期後出發。景太郎當然十分高興，因為有一班美女相伴出遊嘛，可是各位美女卻各懷心事，每個人對旅行的想法皆不盡相同。到底景太郎能否渡過一個快樂的假期，並成功抱得美人歸呢？

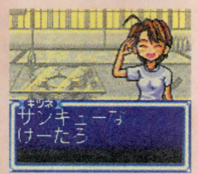


遊戲玩法一



在遊戲中玩者要扮演主角景太郎，在宿舍四周移動以發生不同的事件，又或是跟女孩子對話來增加好感度。基本上玩者在版圖上的各個地方都該去一次，因為有很多秘密通道收藏在一些奇特的地方，不過即使發現了秘道亦暫未有用處，皆因大部份地方都需要鑰匙。而若某地方出現熊公仔或問號的話，表示該地有特別事件發生或小遊戲玩，不過不一定是好事，各位請自己判斷是否進入吧！

爆機附號一



在開始畫面中各位是否發現有很多特別的項目，其實那些全都是附錄來的。當中收錄了所有遊戲中出現過的圖畫、結局等，另外亦有角色的資料，以及遊戲中出現過的小遊戲等，玩者又是否能一一儲齊呢？若各位有朋友也玩此遊戲的話，還可以藉著通訊來通信，不過用的當然是日文來交談了啦！



超級機械人大戰COMPACT 2 第二部:宇宙激震篇

第二部曲登場！

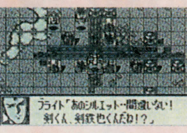
WS/SLG/通訊對應
生產商：BANPRESTO
發售日：發售中
售價：4500日圓
好玩度：☆☆☆☆1/2

《超級機械人大戰COMPACT 2》的第二部終於登場，喜歡《機戰》的朋友一定不會錯過吧？而且更加可以對應第一部的DATA，各位有沒有好好把第一部完成，以讓第二部進行得更順利呢？另外，別以為第一部已經可以「封印」呀，因為第三部將可以對應第一部及第二部的DATA，換言之玩者也要好好完成第二部才行呢！

遊戲開始！GO—



遊戲開始後第一件要做的事當然就是設定主角（玩者使用的角色），以及主角的戀人的資料啦！跟著就會開始講述遊戲背景，接下來就會正式進入第一話—出擊。而遊戲中有三種基本指令，分別是個人指令、全體指令及每幕間指令，另外在個人指令中有一項精神指令比較特別，現在就為大家介紹這些指令吧！



個人指令

移動	機體移動
精神	使用精神指令
能力	觀看角色資料
待機	機體待機
攻擊	向敵人攻擊
變形	機體作出變形
發進	機體作出發進
說服（說得）	說服敵人
分離	機體分離
合體	機體變身
部件（パーツ）	使用強化部件
地上/空中/地中/水中	在各場所移動
修理	為附近的機體加HP
補給	為附近的機體加EN及子彈

全體指令

階段完結（フェイズ終了）	對敵方行動
部隊表	觀看己方或敵方的部隊
作戰目的	勝利或失敗的條件
精神檢索	可使用的精神指令
SAVE（セーブ）	儲存

每幕間指令

DATA SAVE（データセーブ）	儲存
改造	改變機體武器的能力
能力	觀看機體及駕駛員的資料
換乘（のりかえ）	更換機體的駕駛員
強化部件（強化パーツ）	為機體強化
下一章（次のマップ）	進入下一章

精神指令

加速	機體的移動力上升3點（上限是16點）
集中	命中率及防禦力在一MISSION間增加30%
閃避（ひらめき）	回避率100%
根性	機體最大HP的30%回復
必中	命中率在一回合間100%
熱血	攻擊力二倍
信賴	回復指定機體的最大HP的30%
氣合	氣力上升10%
幸運	下個戰鬥所得的金錢增加一倍
超根性（ド根性）	自方機體的HP全回復
補給	回復指令機體的EN及子彈
覺醒	機體增加一次行動回數
愛	己方機體的HP全回復
自爆	令自己附方的機體全受到攻擊（包括我方）
偵察	觀看敵人資料
脫力	指定敵人的氣力減10點
混亂（かく亂）	1回合之間敵方的命中率減半
祝福	指定我方機體得到「幸運」這指令
激勵	指定我方機體得到10氣力

TEXT：小璘



製造商：	Media Factory
發售日：	發售中
售價：	4800日圓
GB／AVG／Color專用、通訊對應	

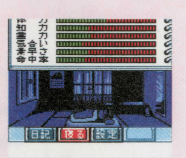
做足準備入隊了嗎？



一天，於神社偶遇帝國華擊團副司令藤枝彩的你，竟被她發現自己擁有靈力，並被她邀請參加體驗入隊、協助帝國華擊團。兩個月後，果然收到由總司令米田一基的邀請信，內容是有關邀請前往帝國華擊團總部參加為期一個月的體驗入隊。到底在這一個月中，你能否成功鍛練為一位帝國華擊團成員呢？

帝擊體驗營



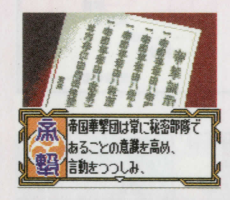


在遊戲中，玩者將會應邀到大帝國劇場，進行一個月的訓練。由於只是體驗入隊，所以當中的訓練只有進行戰鬥練習和模擬戰鬥，不用為平時只作掩飾用的「帝國歌劇團」辦事。至於每星期會作週環的訓練，每天都會特定地由花組組員櫻、瑪莉亞等成為不同訓練的導師用心教導，行程都頗為緊密。雖然是這樣忙碌，但每天都會有一定的休息時間讓玩者休息或與花組組員談話，用來調劑一下緊張的生活。

每週行動

星期(曜日)	行動
星期一～五(月曜日～金)	自由時間(早上)→特定訓練→自由時間(下午)→自由訓練→巡房→睡覺
星期六(土曜日)	自由時間(早上)→特定訓練→模擬戰鬥→巡房→睡覺
星期日(日曜日)	自由時間1(早上)→自由時間(下午)→巡房→睡覺

歡迎參加入隊體驗！



某月一日，玩者拿著由帝國華擊團總司令米田一基的邀請信，來到大帝國劇場準備為期一個月的入隊體驗，目的就是要成為將來的隊長候補。其後，得到花組組長大神一郎的帶領下，認識了花組各成員。

選項	效果
あいさつする	↑完奈、瑪莉亞信賴度
笑いを取うとこころみる	↑櫻、紅蘭信賴度
花組のみんなをほめる	↑堇、艾蓮絲信賴度、↓瑪莉亞信賴度

經過大家的自我介紹後，大神便叫玩者準備參加首次模擬戰鬥。由於這只是用作嘗試實力的關係，所以即使失敗也沒所謂；不過若成功戰勝的話，之前於自我介紹時有提昇信賴度的女孩，在此時亦會再次提昇信賴度。在戰鬥完結後，大神就帶玩者到睡房中，並給予每天的行程表和記錄書。經過一天的勞動，玩者也休息一下，以迎接往後一個月的生活。

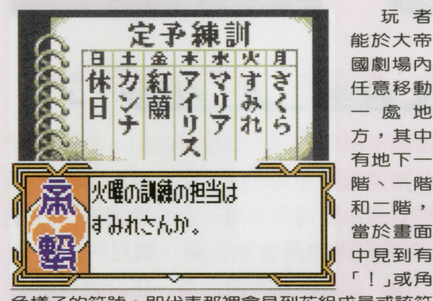
進入第二天的體驗，就要正式開始進行訓練了。星期一早上的特定訓練，便是由櫻擔任導師的訓練。因為首次參力訓練的關係，所以早上也得早一點起床準備。這時玩者將會進入Lips，若能以最快速度答對所有Lips的話，玩者將能先到大帝國劇場走一趟；若只答錯一條回答，玩者就會準時來到與櫻進行訓練，而櫻的信賴度亦會提昇；若答錯多於一條回答，玩者就會遲到，櫻的信賴度就會因此下降。

選項	選項	效果
1	シャツを着る	到選項2
	ねまきを着る	到選項1
	パンツをぬぐ	到選項1
2	くつしたをはく	到選項3
	くつしたクサイ	到選項2
	パンディをはく	到選項2
3	ズボンをはく	到選項4
	ニボシをたべる	到選項3
	ズボシである	到選項3
4	ベストを着る	到選項5
	ベッドで寝る	到選項4
	ベストをつくす	到選項4
5	髪をととのえる	完成
	口紅をぬる	到選項5
	納豆をねる	到選項5

快樂的每天

玩者每天能分配的行動時間，都大致分為自由時間、特定訓練、自由訓練、模擬戰鬥與巡房，現在就為各位介紹一下每項行動的內容。

自由時間



玩者能於大帝國劇場內任意移動一處地方，其中有地下一階、一階和二階，當於畫面中見到有「！」或角色樣子的符號，即代表那裡會見到花組成員或該符號之角色。若遇到花組成員，就可以與她們談話；若遇到大神，玩者便可以要求他給予訓練建議，或其他隊員所給予的評價；而當遇到由美和霞，則可以打聽有關花組組員的消息；至於椿仍然是賣相，玩者見到她的話就不要放過買相的機會了！

除了大神、椿、由里和霞會以樣子來顯示外，花組成員一般都會以「！」顯示出來；若想方便找出其中一位花組成員，可於逢星期一的自由時間找霞或由里談話，玩者便能於其後一星期出現該位成員的樣子符號。

另外，若玩者向花組成員取得特別道具時，可在自由時間內選擇育成，與取得之道具進行活動。當進行育成時，雖然會損失一次與別人談話的機會，但當育成至一定時間並得出成果後，玩者就能夠讓成果給與該位花組成員看，而她便會教玩者使出其必殺技，這對於戰鬥非常有用。

大帝國劇場地圖

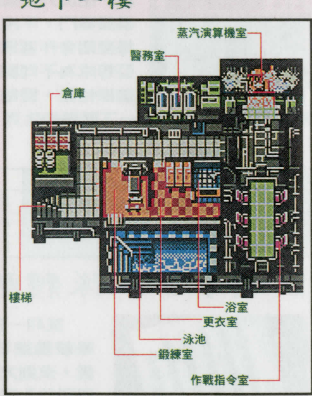
二樓

櫻之房間
二樓客席
彩之房間
完奈之房間
樓梯
書庫
瑪莉亞之房間
休息室
窗台
紅蘭之房間
艾蓮絲之房間
禮堂
菫之房間
樓梯
隊長室

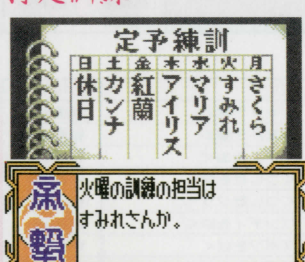
一樓

舞台
負責人室
大道具房
服裝間
道具房
樓梯
樂屋
後台
值宿室
一樓客席
事務室
食堂
大堂
中庭
出口
商店
樓梯
廚房

地下一樓



特定訓練



玩者與花組組員進行練習，逢星期一至六的訓練內容也不同。但玩者在每次進行特定訓練前將需要留意「體力」能力值，因為若體力過低時，即使玩者前往參加訓練，該導師亦不會讓玩者進行訓練，並會提議玩者休息；又若果在體力過低時選擇休息而忽視訓練，可會降低該導師對玩者之信賴度。既不能夠提昇能力，又有機會讓花組成員減少信賴度，所以玩者一定要在參加特定訓練前留意一下自己的體力。

特定訓練

星期(曜日)	導師	訓練內容	效果
一(月)	櫻	居合	↑知力以外之能力
二(火)	菫	長刀術	↑速度
三(水)	瑪莉亞	射擊	↑命中率
四(木)	艾蓮絲	靈力	↑靈力
五(金)	紅蘭	調配藥物	↑知力
六(土)	完奈	空手道	↑氣合

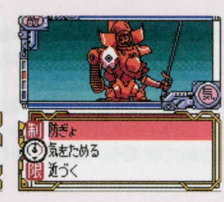
自由訓練

基本上與特定訓練差不多，都是透過與導師進行訓練從而提昇特定能力，不同之處在於當中的訓練是由玩者自行決定；而即使玩者因為體力過低也好，在這時選擇休息也不會減低信賴度的。



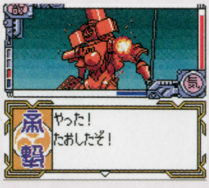
模擬戰鬥

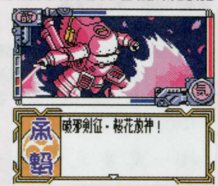




只會於首天、逢星期六的下午和畢業考試才會進行的模擬戰鬥，玩者能夠從花組成員所操控的六架機體中，每架機體都各有長處，玩者可選出其中一架與模擬敵人戰鬥。在戰鬥時，玩者將會與敵人一樣給於一定能源，玩者能先將敵人之能源減至0便算勝利。

在畫面中，位於中央的機體人就是敵人，而在上方的能力柱是敵方之能源，下方的能力柱則是玩者的。至於在畫面右方直排的能力柱是玩者儲氣的能源，若能將氣儲至全滿就能使出必殺技(只限與真正敵人時使用)。而在畫面左方直排的四個方格則是玩者與敵人之距離，藍色代表敵人位置，紅色代表玩者之位置，若兩個顏色方格靠在一起的話就表示是「近距離」、兩個方格相距一個方格位就表示「中距離」，兩個方格相距兩個方格則表示「遠距離」。由於之提及過每架機體都有不同效能，所以距離將會影響角色之攻擊情況。





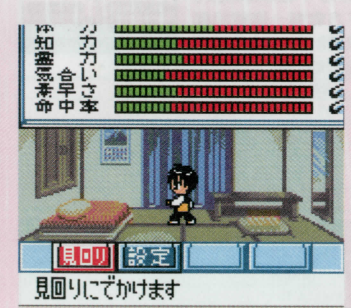
在戰鬥的時候，玩者將會使用《櫻大戰》最注名的「LIPS」選項，來決定玩者所作出的行動。當中有「靠近(近づく)」、「遠離(離れる)」、「儲氣(気をためる)」、「攻擊」、「防禦」、「閃避(かわす)」、「意念移動(テレポート)」和「身體撞擊(体当たり)」，每次選項也只會出現最多三種玩者能夠使出的選項，但知力值將會影響選項的出現種類；例如知力太低的話可是不會出現「閃避」這選項的！

光武種類	必殺技	普通攻擊距離	必殺技距離	效果
櫻之光武(近距離型)	破邪劍征・櫻花放神	近距離	全部	提昇少量儲氣、速度和命中率
菫之光武(中距離型)	神崎風塵流・蝴蝶之舞	中距離	近、中距離	↑速度
瑪莉亞之光武(遠距離型)	CHerypoyKa	遠距離	全部	↑命中率
艾蓮絲之光武(中距離型)	Iris・Marionette	中距離	全部	↑靈力
紅蘭之光武(遠距離型)	小機械人攻擊	遠距離	全部	↑知力
完奈之光武(近距離型)	一百林牌	近距離	近距離	↑儲氣

光武種類	敵方行動	知力Level	出現之選項(距離)		
			近距離	中距離	遠距離
近距離型	防禦	2、3	攻擊、遠離、儲氣	靠近、遠離／身體撞擊、儲氣	靠近、儲氣
		1	攻擊、儲氣	靠近、遠離／身體撞擊、儲氣	靠近
	攻擊	3	防禦、閃避、遠離	防禦、閃避、靠近／身體撞擊	防禦、閃避、靠近
		2	防禦、遠離、儲氣	閃避、靠近／身體撞擊、遠離	防禦、靠近、儲氣
		1	防禦、遠離、儲氣	防禦、靠近／身體撞擊、儲氣	防禦、靠近、儲氣
中距離型	防禦	2、3	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、遠離、儲氣	靠近、儲氣
		1	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、儲氣	靠近、儲氣
	攻擊	3	防禦、閃避／意念移動、遠離	防禦、閃避／意念移動、遠離	防禦、閃避／意念移動、靠近
		2	防禦、閃避／意念移動、遠離	防禦、閃避／意念移動、遠離	防禦、閃避／意念移動、靠近
		1	防禦、遠離、儲氣	防禦、遠離、儲氣	防禦、靠近、儲氣
遠距離型	防禦	2、3	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、靠近、儲氣
		1	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、遠離、儲氣	攻擊、儲氣
	攻擊	3	防禦、閃避、遠離	防禦、閃避、遠離	防禦、閃避、靠近
		2	防禦、遠離、儲氣	防禦、閃避、遠離	防禦、靠近、儲氣
		1	防禦、遠離、儲氣	防禦、遠離、儲氣	防禦、靠近、儲氣

註*「身體撞擊」是會於能源低於一半時出現、「意念移動」只會於使用艾蓮絲機體時出現。

知力Level	知力值
1	8-16
2	17-24
3	25-32



巡房

玩者將會自首天後，每晚於睡覺前到大帝都劇場進行巡房，而這時亦有點如自由時間般，玩者將能夠到其中一處地方與別人談話；有異於自由時間的是，由里、椿和霞不會於此時出現。要注意在玩者剛到帝擊的首週進行巡房，見到花組成員於其房間時，若與她們說話就能取得之前提及過的特別道具。從櫻手中將能取得仙人掌、菫中取得香草、瑪莉亞中取得書本、艾蓮絲中取得洋娃娃、紅蘭中取得砌圖和完奈中取得木板。當巡房完畢後，玩者將能夠返回自己的房間休息，以完成一天的訓練，此時可作進度儲存，但要留意此時的休息是不會補充體力的。

畢業考試

各位能夠被邀請參加體驗入隊，當然不僅每天只是訓練，並於逢星期六進行模擬戰鬥那麼簡單吧！在30日那天，玩者將要進行畢業考試，以評核各位在這一個月的訓練所得出來的成績，用來決定成為將來帝國華擊團之候補成員。

畢業考試的內容分為兩種，有特殊訓練和模擬戰鬥。首先進行的是特殊訓練測試，當中有六種測試給予選擇，玩者能選擇其中一種進行。接著就是模擬戰鬥，它與平時星期六的訓練一樣，都是由玩者先選擇好要駕駛之機體，然後與敵機戰鬥。兩個測試都對玩者的能力值有很大影響，所以各位都要在測試前好好選擇測試內容和機體。

特殊訓練

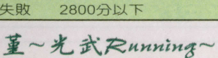
之前為各位介紹過畢業考試的內容，其中一種名為特殊訓練的測試，當中的六種特殊訓練都是各由其中一位花組成員擔任，其練習方法有如進行Mini Game，每個訓練的成績也分了五個等級。它們將會於遊戲中途至末段時間出現，各位可於該段時間內與女孩談話，以取得訓練來進行練習。現在就為各位介紹一下每個訓練的內容吧！

櫻～真晝之劍豪～

發生日期：22~24日

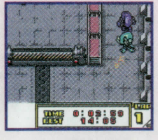
內容：櫻將會於畫面的左手邊發出10塊木片，位於右手邊的玩者就要看準木片，按A鍵便能將之劈開。木片飛出的速度會隨發出木板的數量而增加，每次成功劈開木板都能取得分數，連續將木板劈開的話還可得到更高的分數。

成績	條件
大成功	7000分或以上
成功	2800~6990分
失敗	2800分以下



菫～光武Running～

發生日期：22、26~27日



內容：這是與菫的光武於賽道上進行跑步比賽的訓練。賽跑的圈數共三個，只要按著A鍵便能令玩者的光武前進，若按左右鍵則代表轉彎。由於菫的光武之速度也頗快，所以玩者需要利用在途中彎角位，於轉彎時爭取優越位置。

成績	條件
大成功	勝利
成功	失敗(未滿5秒)
失敗	失敗(超過5秒)

瑪莉亞～愛與青春之早擊～

發生日期：20~22日

內容：一個與瑪莉亞考眼明手快的練習，練習共分三個回合，每個回合都會於分為九格的版面中出現十次敵人，只要將敵人先擊破者便能取分。發彈按A鍵便可，要注意子彈只有6發，若使用完畢時就要按B鍵作補充子彈(即使未使用完子彈也可再補充子彈)。另外，敵人會分為多種，每擊中它們都能獲得不同的分數，若於每個回合中取得較高分者便算勝利，只要取得兩個回合的勝利就是真正的勝出。

成績	條件
大成功	2勝0敗／2勝1敗
成功	1勝2敗
失敗	0勝2敗

艾蓮絲～噗通噗通・Lesson～

發生日期：12~13、26~27日

內容：玩者將需要在這個訓練中，利用靈力控制著艾蓮絲的小熊公仔移動，並將由艾蓮絲吹出來的肥皂泡弄破。玩者將需要按著A鍵令小熊公仔移動，按左右鍵便是控制它的移動方向。每次將肥皂泡弄破便能得到一定分數，只要在限時內取得一定分數就能勝出。

成績	條件
大成功	25個或以上
成功	15~24個
失敗	14個以下

紅蘭～有很多齒輪～

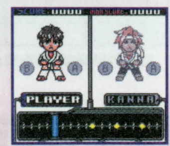
發生日期：20~22日

內容：頗考玩者智力的遊戲。在訓練中，紅蘭將會給予20條問題讓玩者解答，每條問題也是圍繞著齒輪。在畫面上會有最多三個放置齒輪的地方，玩者就需要從三個大小不同的齒輪中，選出適合的設置於正確位置。整個訓練將會給予60秒作時限，回答問題數量不限，不能於時限內完成問題的話，訓練便會完結。

成績	條件
大成功	15~20條問題
成功	10~14條問題
失敗	0~9條問題

完奈～跳舞Calatheca～

發生日期：12~13、16~18日



內容：完奈會於訓練時作出數個動作示範，玩者要於每個示範後於適當節奏下按下相對鍵便能得分。在訓練進行時，畫面下方會有一條顯示節奏的計，只要計內的黃色球體移動到藍色的地方時，便是按鍵的時候。

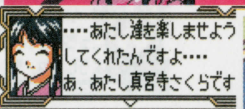
示範	鍵
1	A、A、A、A、A、A、A、A
2	A、A、A、A、A、A、A、A
3	A、A、B、B、A、A、B、B
4	A、B、A、B、A、B、A、B
5	A、B、A、A、B、A、B、A、A、B

成績	條件
大成功	2000分或以上
成功	1000~1990分
失敗	1000分以下

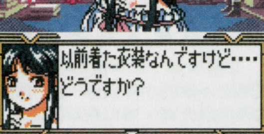
花組成員一覽

真宮寺櫻









年齡：17歲

出生日期：1905年7月28日

身高：155cm

體重：44kg

血型：A型

出身地：宮城縣

擔任訓練：居合

經常出現之地方：窗台、大堂

承繼著父親真宮寺一馬的能力「破邪之血統」之櫻，比較喜歡有紳士風度的人，所以在回答時應盡量選擇一些有禮貌的回應；當見到她正在工作中，又或是遇到困難時，可選擇協助她的回答。當信賴度高的時候，櫻便會慢慢主動找玩者與她一同工作，這時當然要答應她，並好好地依照她的指示去完成工作。

神崎堇





年齡：16歲

出生日期：1907年1月8日

身高：161cm

體重：50kg

血型：B型

出身地：神奈川縣

擔任訓練：長刀術

經常出現之地方：休息室、服裝間、樂屋、游泳池

身為開發靈子甲胄的大財團「神崎重工」的女兒，從小就過著嬌生慣養的生活，即使要求她做一點簡單的事，相信也比登天還要難。對於她來說，受到讚美是當然的事，所以玩者與她談話時，選上有讚美成份的答案通常也是正確的了。堇最喜愛的就是喝紅茶，因此在遊戲中她與紅茶有很密切的關係，所以若與她談起有關紅茶問題時就要小心了！

立花瑪莉亞

年齡：19歲

出生日期：1903年6月19日

身高：186cm

體重：65kg

血型：O型

出身地：俄羅斯

擔任訓練：射擊

經常出現之地方：休息室、窗台、書庫、禮堂

在大神還未加入花組時，做事嚴謹的瑪莉亞曾擔任過花組組長。雖然現在已經不再是組長，但是她對於公事還很執著，所以若玩者於工作時間遊戲時，她一定會出來提醒玩者，當然她對玩者的信賴度亦會隨之下降。除了工作時要正經外，平常與她談話時亦要很正經，絕對不能輕浮。

艾蓮絲

年齡：9歲

出生日期：1913年7月5日

身高：106cm

體重：18kg

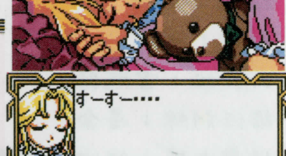
血型：AB型

出身地：法國

擔任訓練：靈力

經常出現之地方：樂屋、窗台、服裝間、中庭





艾蓮絲是一位可愛的小淑女，擁有異於常人的靈力，亦擁有一隻經常陪伴她的小熊公仔。雖然她經常幻想著自己能快點長大，不過思想還是很天真，所以在回答她的問題時，不要回答一些把她當作成小孩子的答案。另外，由於她視小熊公仔為最要好的朋友，因此玩者亦會經常談及起它的事，所以千萬不要忘記它的名字啊！

李紅蘭

年齡：17歲

出生日期：1906年3月3日

身高：156cm

體重：42kg

血型：B型

出身地：中國

擔任訓練：調配藥物

經常出現之地方：地下格納庫、地下倉庫、書庫





很喜歡發明機械的女孩，光武平常的維修及保養都是由她一手包辦，有時都會找玩者協助她研究(雖然最後都是失敗居多)，因此一定要幫助她，為她搬動零件又或是想想解決方法。紅蘭本身是一位頗幽默的人，所以與她說話時不用過於拘緊，在她不是進行研究的時候，不妨與她說說笑吧！

桐島完奈

年齡：19歲

出生日期：1903年9月7日

身高：197cm

體重：78kg

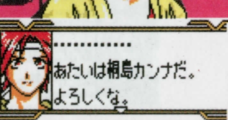
血型：B型

出身地：沖繩

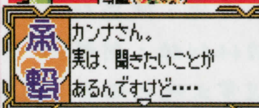
擔任訓練：空手道

經常出現之地方：食堂、鍛練室、中庭









能使出空手道的完奈，由於從小就練習的關係，所以練得力大無窮；亦是這個原因，她因此要經常吃東西以補充體力。在鍛練室食堂見到她是當然的事，若在那裡見到她的話，她必定會邀請玩者與她練習，又或是一同進食。完奈是最討厭偏食的，吃多才是力量，所以她將會與玩者進行與吃食物有關的比賽。

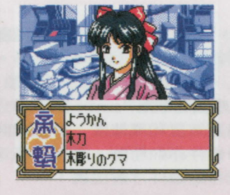
注意事項

要成功得到女孩子信賴，除了在平時與她們談話時對答得體外，在行為上亦要作出「正人君子」的模樣，這樣才能「騙」到她們的！(笑)各位現在就看看有沒有做到以下的事情吧！

選擇光武

想取得女孩的信賴，首先就是要相信她，因此玩者在戰鬥時，應該使用該女孩的光武作戰。雖說有些光武的能力可能較弱，但其實每部光武都各有長短處，最重要的還是玩者操控得好，這樣都能百戰百勝的了。當戰鬥完結，而玩者又是取得勝利的話，原本駕駛光武的女孩就會上前鼓勵玩者，信賴度亦會在此時上昇。

聽取情報

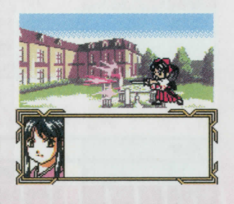


玩者除了於星期一找由里或霞來顯示出女孩於未來一星期出現的位置外，在平時的日子找她們都十分重要。因為她們會委託玩者將女孩的東西物歸原主，其中例如紅蘭的發明、櫻的護身符、女孩們的信件等，若玩者交還給女孩後，她會多謝玩者之餘亦會提高信賴度。

另外，有時與由里她們談話時，她們亦會將女孩最近想要的東西。其中有些物品是直接說出來，有些則只給予提示；玩者可於聽到談話後一次的自由活動中找女孩，便能將那物品送給她了。

角色	禮物
櫻	木刀
菫	紅茶
瑪莉亞	洋蔥(ニンジン)
艾蓮絲	蜂蜜(ハチミツ)
完奈	簪(かんざし)
紅蘭	高級碟套裝(高級サラセット)

一定要取勝



在遊戲中有很多戰鬥、特殊訓練和受女孩委託要辦的事情，雖然失敗並不會減低信賴度，可是若不成功的話，就會減少提昇信賴度的機會。其中以進行特殊訓練者更甚，因為若能取得好成績，玩者就能於該天晚上發生與該女孩發生特定事件，所以不能錯失。另外，與女孩給予的物品進行育成亦一定要有恆心，否則便不能習得女孩獨有的必殺技了。

工作時工作

玩者在遊戲中要進行的工作，基本上就只有巡房，就是因為這工作非常簡單，所以玩者更加不能怠慢。因此在巡房時遇到有女孩要求一起玩時，即使要減低好感度也好，亦要好好拒絕她，否則若讓其他女孩見到玩者在工作時嬉戲，信賴度也會下降的！

不准偷窺！



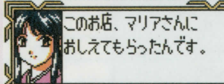
即使與女孩對玩者的信賴度有多高，她們也不會對色鬼有高信賴度的！所以當玩者見到女孩於浴室洗澡，而她們又沒有發生任何危險時，都切勿走近偷窺，因為最後的結果都是會讓她們發現，並會令好感度大幅下降。所以為了自己的前途著想，都不要好色的偷窺別人。

傳達者

在女孩對玩者有一定信賴度時，玩者便會於自由時間到達該女孩的所在地中遇到月組的隊長——加山一雄。此時，加山會向玩者提出3條有關該女孩的問題，不論答對與否，他也會將玩者對女孩的「思念」代為傳達。究竟他是否真的會傳達呢？

最後約會





想知道自己在這個月中努力與女孩建立良好關係的結果，就一定要留意28日這決勝日了！若女孩子真的對玩者有好感的話，她一定會於那天晚上主動找玩者，並邀請29日一同去約會；反之，如果那天沒有女孩邀請約會的話，大神便會於29日早上請求玩者代替其工作一天。代替大神的工作就主要是為霞她們處理帝劇的事務和為花組每人工作，雖然在替花組成員工作中有提昇信賴度，不過這亦太遲了，因為凡於29日遇到大神委託玩者辦事，便代表要迎接「大神Ending」……

Ending



在遊戲中將會有8種Ending，有6個各與花組其中一名成員一起的Ending、一個與大神一起的Ending和Game Over Ending，完成每種Ending都能換得不同的Point。花組成員和大神的Ending都是發生於整個體驗生活完結後，玩者打算乘蒸汽火車回家時，他們前來車站與玩者道別，並送上下次公演的門券。而Game Over Ending則是發生於體驗生活期間，由於玩者遇到意外受傷，米田會基於身體健康為理由而叫玩者退隊。



爆機小禮物

各位是否發現在遊戲的開始畫面中，有「浪漫堂」、「寶箱」和「Mini Game(ミニゲーム)」三個選項，但在其中都沒有什麼用途呢？要進入這些模式，玩者將需要取得一次Good Ending才可，各位一定要努力啊！

カンナのブロマイド 1000
さくらイベント集 2000
BGM集 2000
SE集 1000
さくらボイス集 1000
現在のポイント 3000
さくらのボイスをきけます

浪漫堂

一個售賣與本作遊戲有關物品的地方，當中有花組成員的照片、特別事件集、Voice集、遊戲用的道具等，每件道具都需要利用不同數量的Point(ポイント)才能換取，而Point的取得方法就是從完成遊戲、進行Mini Game或從本作所對應的步行機中獲得。要留意當中有些商品是需要完成大神的Ending才可。

寶箱

這處用作欣賞於浪漫堂中購買的照片和特別事件，及聽取Voice集的地方，當中會順序列出每項每位角色的物品。





Mini Game

這裡的Mini Game是指進行特殊訓練的Mini Game，同樣只要是完成本作遊戲一次，不論在遊戲內有否玩過該Mini Game，玩者都能從這Mini Game中玩到。與本作遊戲不同，這次的評分方法將會分為「大成功」、「成功」、「普通」、「失敗」和「大失敗」；每次完成遊戲後，玩者都能跟據所得的成績而取得Point。除了評分方法有異外，遊戲難度亦有若干不同，那就是分為普通難度和高難度；普通難度是與本作遊戲相同，高難度則比普通難度較難，評分條件亦較苛刻。高難度模式將不會於Mini Game剛開始時出現，玩者將需要完成特定條件才會出現。

成績	取得Point	
	普通難度	高難度
大成功	200	500
成功	100	300
普通	50	150
失敗	20	50
大失敗	10	10

櫻～真畫之劍豪

成績	條件(普通難度、高難度)
大成功	9990分以上
成功	7800~9900分
普通	5000~7790分
失敗	2800~4990分
大失敗	2800分以下

菫～光武Running～

成績	條件(普通難度、高難度)
大成功	勝利(4秒以上)
成功	勝利(2~4秒以內)
普通	勝利(2秒以下)、失敗
失敗	失敗(2~4秒以內)
大失敗	失敗(4秒以上)

瑪莉亞～愛與青春之早擊～

成績	條件	
	普通難度	高難度
大成功	1000分或以上	1400分或以上
成功	800~999分	1200~1399分
普通	600~799分	800~1199分
失敗	400~599分	400~799分
大失敗	400分以下	400分以下

艾蓮絲～噗通噗通・Lesson～

成績	條件	
	普通難度	高難度
大成功	25個或以上	45個或以上
成功	20~24個	40~44個
普通	15~19個	30~39個
失敗	10~14個	20~29個
大失敗	10個以下	20個以下

紅蘭～有很多齒輪～

成績	條件	
	普通難度	高難度
大成功	全部	全部
成功	15~19條	20~29條
普通	10~14條	15~19條
失敗	5~9條	10~14條
大失敗	5條以下	10條以下

完奈～跳舞Calatheca～

成績	條件	
	普通難度	高難度
大成功	3360分或以上	6240分或以上
成功	2520~3359分	4680~6239分
普通	1680~2519分	3120~4679分
失敗	840~1679分	1560~3319分
大失敗	840分以下	1560分以下

高難度

示範	鍵
1	A、B、A、A、B、A、A
2	A、A、B、B、A、A、B、B、A、A、B、B、A、A
3	B、B、B、A、B、B、B、A、B、B、B、A、B、B、B、B、A
4	A、B、A、B、A、B、A、B、A、B
5	A、A、A、A、A、A、A、A、A、A、A、B、A、A、A、B、A、A、B
6	A、A、B、A、A、A、A、A、A、B、A

TEXT：咸旦仔

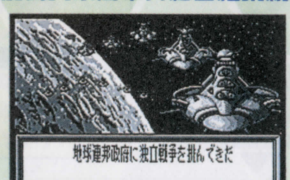


生產商：　BANDAI
售價：　3800日圓
發售日：　發售中
WS／SLG／

《WS》首個 G GENERATION系列

對於《GUNDAM》迷來說《G GENERATION》系列大家都不會陌生吧，已今次是此系列首次在《WS》上推出，其故事內容與其他系列之故事大綱大致相同，都是環繞著《GUNDAM》之動畫故事來進行遊戲。而遊戲的各種系統以及操作都作出了一定程度的變更，如機體改造、捕獲、交信等。另外，今集亦增加了通訊對戰和網上DOWNLOAD機體，令遊戲的變化大大提高。現在便為大家簡單介紹各種系統以及每個STAGE重點。



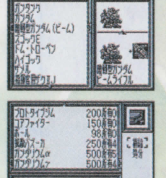




主要系統說明

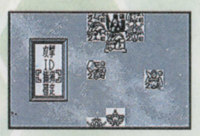
機體改造

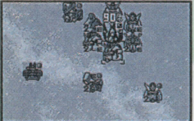
有玩過「G GENERATION」系列的朋友都會懂得如何改造機體，如兩機組合成新機體、加裝配件等，不過今次卻與之前的系列有些分別。今次改造機體的方法是不斷為機體加入新配件來提升機體的能力或轉變成新型號，每一架機體必須逐步提升，而每一架機體所提升的進度會根據機師的等級來決定可加入的配件，也就是說機師的等級越高機體提升的速度便會越快。另外，玩者要小心注意配件的特性，因為在眾多配件當中有些是會令機體的能力下降的。



捕獲

在「G GENERATION」系列中捕獲敵方機體的系統仍然全在，而今集與其他系列之分別是今集除了要將敵方機體的HP值扣至25%或以下之外，還要將我軍的機體包圍著想捕獲之敵方機體，包圍的人數最少要3名，不過當中有些特定的角色和戰艦是無法捕獲的，當然人數越能捕獲之機會率越大。當捕獲機體後玩者便可在下STAGE中使用。





交信

在遊戲中玩者須要在特定的條件下與我方或敵方機師交談，這樣才能令一些在正常遊戲流程不會加入的機師加入我軍，或會因交談而出現特別事件，如機師突撤退、改變勝利條件等。另外，在交談中有時亦可取得一定數量的EVENT BONUS，EVENT BONUS的數量是會影響遊戲故事的流程以及發展，而且亦會令角色的經驗值得到一定程度的提升。





遊戲流程

STAGE 01
SIDE 7
（サイド7）

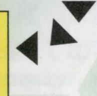
STAGE 02
大氣圈
（大气圏）

STAGE 03
北美大陸





EXSTAGE 01
北美自護研究所
（北米ジオン研究所）



STAGE 04
墨西哥
（メキシコ）

STAGE 05
查布羅
（ジャブロー）




EXSTAGE 02
村雨研究所
（ムラサメ研究所）

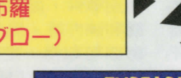


STAGE 06
杜尼多基地
（トリトン基地）

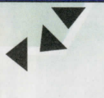
STAGE 07
KINBARIGHT
（キンバライト）

STAGE 08
南米

STAGE 09
查布羅
（ジャブロー）




EXSTAGE 03
卡西尼亞
（カサレリア）



STAGE 10
古普拉達魯
（ジブラルタル）

STAGE 11
SWEET WATER
（スィートウォーター）

STAGE 12
迪西斯航道
（テキサス航路）



EXSTAGE 04
仙迪妮亞
（シャングリラ）



STAGE 13
迪西斯殖民星
（テキサスコロニー）



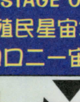
EXSTAGE 05
FRONTIER SIDE
（フロンティアサイド）



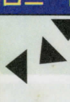
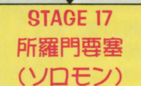
STAGE 14
SIDE 6航道
（サイド6航路）



STAGE 15
SIDE 6
（サイド6）



EXSTAGE 06
廢殖民星宙域
（廢コロニー宙域）

STAGE 16
月之民居留地
（ムーンレィス居留地）

STAGE 17
所羅門要塞
（ソロモン）

STAGE 18
SIDE 6宙域
（サイド6宙域）

STAGE 19
月面都市古拉拿達
（月面都市グラナダ）

STAGE 20
亞・巴奧・古要塞
（ア・バオア・ク）

攻略簡介

STAGE 01
SIDE 7（サイド7）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	高達(ガンダム)被破壞／木馬號(ホワイトベース)被擊沈
清理地圖EXP	4200
補給點	1000

攻略要點



連邦軍在進行V作戰計劃時，開發出木馬號、高達、雷射坦克等機體與自護軍對抗。而STAGE1就是連邦軍與自護軍漫長戰鬥的開始，在這一版的頭兩個回合，玩者都只能操控高達來迎戰，玩者可先與布拉度船長交談從而取得遊戲的各種資料以及EVENT BONUS。在第三回合後，雷射大砲、大空坦克和核戰機便會加入戰團，大家只需利用間接攻擊將三架渣古分開便能輕鬆將他們擊敗。接著再與兩架利奧戰鬥，雖然其機師是富魯斯托兄弟，但他的能力卻不是太強，而且當他們其中一人的HP值餘下25%或以下時便會立即逃離戰場，這樣玩者便算完成STAGE 1的戰鬥。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	8	布拉度(ブライト)
高達(ガンダム)	1300	0	阿寶(アムロ)

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
雷射大砲(ガンキャノン)	1200	0	亞佳(カイ)
大空坦克(ガンタンク)	1500	0	隼人(ハヤト)
核戰機(コアファイター)	400	0	亞龍(リュウ)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
渣古 II F(ザク II F)	480	2	太蒙(デニム)
渣古 II F(ザク II F)	480	2	星(ジーン)
渣古 II F(ザク II F)	480	2	史利達(スレンダー)
里奧(リーオー)	700	4	史基雅(シャギア)
里奧(リーオー)	700	4	真巴(オルバ)

交信

1)阿寶(アムロ)→布拉度(ブライト)
發生事件：布拉度向阿寶解釋遊戲各種系統。EVENT BONUS +250
2)阿寶(アムロ)→布拉度(ブライト)
發生事件：布拉度再向阿寶解釋遊戲其它系統。EVENT BONUS +250

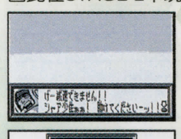
STAGE 02
大氣圈（大气圏）

勝利條件	大氣圈突入(9 回合內)／敵軍全滅
敗北條件	木馬號(ホワイトベース)被擊沈
清理地圖EXP	4200
補給點	1000

攻略要點



STAGE 2中玩者須在9 回合內進入大氣圈內，或將敵人全數消滅。各位要注意除了木馬號和高達外，其他機體是不能進入大氣圈的，而木馬號的移動是由電腦操作的，因此在STAGE 2中玩者只可操控高達、雷射大砲、大空坦克和核戰機來作戰。敵人方面除了馬沙的能力較強外，其他的敵人都相當容易對付。在開戰前玩者可先操控阿寶與馬沙交信從而取得EVENT BONUS，另外，當馬沙的HP值餘下25%或以下時便會立即逃離戰場，接著玩者將古拉的HP值扣至50%以下時，他便會因失控而墜落大氣圈內死去。當敵方只餘下少量機體時，玩者可先將高達進入大氣圈，這時便會出現一段高達突入大氣圈的EVENT並取得EVENT BONUS。之後將其餘機體消滅後便可完成STAGE 2。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	—	布拉度(ブライト)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
薩拉美斯(サラミス)	0	—	里特(リード)

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
機械工場(モビルフラット)	0	—	羅倫(ロラン)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
姆沙爾(ムサイ)	1500	3	杜能(ドレン)
馬沙渣古(シャアザク)	1000	5	馬沙(シャア)
火箭砲渣古 II F(ザク II F型「バズ」)	480	1	史利達(スレンダー)
火箭砲渣古 II F(ザク II F型「バズ」)	480	1	古拉(クラウン)
渣古 II F(ザク II F型)	480	1	自護兵士(ジオン兵士)
渣古 II F(ザク II F型)	480	1	自護兵士(ジオン兵士)
渣古 II F(ザク II F型)	480	1	自護兵士(ジオン兵士)

交信

1)阿寶(アムロ)→馬沙(シャア)
發生事件：EVENT BONUS +300
2)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：EVENT BONUS +300

STAGE 03
北美大陸

勝利條件	將敵軍之旗艦擊沈
敗北條件	木馬號(ホワイトベース)被擊沈
清理地圖EXP	7200
補給點	3000

攻略要點

來到STAGE 3，這次的戰鬥算是遊戲開始以來最大規模的戰鬥，如玩者在STAGE 2中有用馬茜與馬沙交談的話，在戰鬥初期馬茜便回以自動形式來行動，只要用亞佳以外的成員與她交談便會加入回我軍。而今次的作戰目的是將敵軍之旗艦擊沈便可，而在戰鬥過程中玩者可以根據特定的條件與友軍成員交談從而取得EVENT BONUS。另外，當阿寶與多亞交談後他便會加入為我軍成員，而當加曼的HP餘下20%或以下時，加曼便會立即以自身撞向木馬號而犧牲。雖然木馬號受到一定程度的攻擊，不過玩者可以不用理會他，只要繼續向敵軍之旗艦攻擊直至將他擊沈後便可完成此STAGE。









我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	—	布拉度(ブライト)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
試作型吉姆(プロトタイプジム)	500	—	馬茜(セイラ)
美迪亞(ミデア)	1200	3	馬少尉(マチルダ)
核戰機(コアファイター)	400	4	連邦兵士
核戰機(コアファイター)	400	4	連邦兵士
核戰機(コアファイター)	400	4	連邦兵士
核戰機(コアファイター)	400	4	連邦兵士
運輸機(ガンペリー)	1300	3	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
吉姆COMMAND(ジムコマンド)	750	3	尤奧(ユウ)
陸戰型吉姆(陸戰型ジム)	700	3	菲力佈(フィリップ)
陸戰型吉姆(陸戰型ジム)	700	3	沙馬拿(サマナ)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
大水牛(ガウ)	1700	5	加曼(ガルマ)
指揮官用渣古IIF(指揮官用ザクIIF型)	580	4	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIJ(ザクIIJ型)	530	3	多亞(ドアン)
馬沙渣古(シャアザク)	0	6	馬沙(シャア)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型"バズ")	480	2	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	1	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型"バズ")	480	2	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型"バズ")	480	2	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	1	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	2	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	2	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	1	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	2	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	1	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	1	自護兵士(ジオン兵士)

交信

1)亞佳以外之我軍成員(カイ以外の自軍キャラ)→馬茜(セイラ)
發生事件：交談後馬茜(セイラ)便會變回我軍成員。
2)亞佳(カイ)→馬茜(セイラ)
發生事件：以(カイ)與馬茜(セイラ)對話後便會變回友軍成員。
3)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：EVENT BONUS +450
4)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：EVENT BONUS +450
5)馬茜(セイラ)→馬沙(シャア)
發生事件：EVENT BONUS +450
6)我軍其中一人(自軍いずれかのキャラ)→尤奧(ユウ)
發生事件：EVENT BONUS +450
7)我軍其中一人(自軍いずれかのキャラ)→菲力佈(フィリップ)
發生事件：EVENT BONUS +450
8)我軍其中一人(自軍いずれかのキャラ)→沙馬拿(サマナ)
發生事件：EVENT BONUS +450
9)我軍其中一人(自軍いずれかのキャラ)→嘉姆拿(アルフ・カムラ)
發生事件：EVENT BONUS +450
10)阿寶(アムロ)→多亞(ドアン)
發生事件：交談後多亞(ドアン)便會加入隊中。

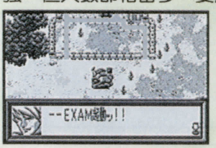
EXSTAGE 01
北米自護研究所（北米ジオン研究所）

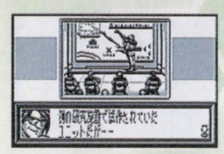
勝利條件	敵軍全滅／研究所佔領
敗北條件	高達(ガンダム)被破壞／木馬號(ホワイトベース)被擊沈
清理地圖EXP	1000
補給點	1500

攻略要點



這裏是遊戲的支線部份，玩者可在完成STAGE 3後選擇直接向STAGE 4進發或先到完成此ＳＴＡＧＥ後再到STAGE 4。今次的目標是要將研究所佔領，雖然這裡的敵軍能力不算太強，但人數卻相當多，要將他們完全消滅得要花一點心機和時間。而今次的STAGE中會有大量新型號的敵機出現，而且大部份都可捕獲的，大家可藉著這次機會盡情捕獲機體來改造或分解。當完成此STAGE後便可反回主線繼續進行遊戲。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	0	嘉姆拿(アルフ・カムラ)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	-1	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	-2	自護兵士(ジオン兵士)
指揮官用渣古IIJ(指揮官用ザクIIJ型)	530	1	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	-1	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	-1	自護兵士(ジオン兵士)
馬沙拉攻擊戰車(マゼラアタック)	400	-1	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	-3	自護兵士(ジオン兵士)
多布(ドップ)	300	-3	自護兵士(ジオン兵士)



STAGE 04
墨西哥（メキシコ）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	木馬號(ホワイトベース)被擊沈
清理地圖EXP	9000
補給點	2000

攻略要點



在戰鬥開始時阿寶會因染病而全無氣力，不過只要分別與布拉度和阿龍交談便會回復氣力。而這次目的是將所有敵人全數消滅或捕獲，其中夏夢會在ＨＰ餘下50%的時候撤退。當到達敵軍第１０TRUN開始時，絲瑪便會到來增援，接著再將賴巴的軍隊消滅便可完成此STAGE。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	6	夏夢(ハモン)
試作型老虎(プロトタイプグフ)	950	7	賴巴(ランバ・ラル)
渣古IIJ(ザクIIJ型)	530	4	阿哥斯(アコース)
渣古IIJ(ザクIIJ型)	530	4	告支(コズン)
渣古IIJ(ザクIIJ型)	530	5	高立巴(クランプ)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	3	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	3	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	2	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	3	自護兵士(ジオン兵士)
渣古IIF(ザクIIF型)	480	2	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	3	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIF(ザクIIF型「バズーカ」)	480	3	自護兵士(ジオン兵士)

交信

1)布拉度(ブライト)→無氣力之阿寶(無田力アムロ)
發生事件：交談後(アムロ)便會回復氣力。EVENT BONUS +1000
2)阿龍(リュウ)→無氣力之阿寶(無田力アムロ)
發生事件：交談後(アムロ)便會回復氣力。EVENT BONUS +1000
3)馬茜(セイラ)→賴巴(ラル)
發生事件：EVENT BONUS +500

STAGE 05
查布羅（ジャブロー）

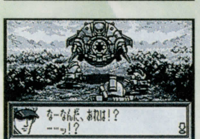
勝利條件	敵軍全滅／木馬號(ホワイトベース)走至地圖下方脫出
敗北條件	木馬號(ホワイトベース)被擊沉
清理地圖EXP	9000
補給點	2000

攻略要點

進入查布羅後，黑色三連星和自護軍便出現在大家眼前，而這時馬少尉亦架著美迪亞到來增援，不過馬少尉卻不敵黑色三連星而被擊斃。接著在第2回合08小隊到來增援，有了斯羅他們的幫助戰鬥便輕鬆得多了。當敵方機體餘下4架時愛娜便會到來增援敵軍，不過大家亦不須太擔心，因為只要以斯羅與愛娜交談，之後愛娜就會馬上撤退，跟著只要將敵軍全部消滅便可。







交信

1)斯羅(シロー)→愛娜(アイナ)
發生事件：斯羅(シロー)與愛娜(アイナ)對話後她便會退離戰場。

我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
木馬號(ホワイトベース)	2000	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
美迪亞(ミデア)	1200	5	馬少尉(マチルダ)
陸戰型高達(陸戰型ガンダム)	1000	5	斯羅(シロー)
陸戰型高達(陸戰型ガンダム)	1300	4	迪尼(テリー)
陸戰型高達(陸戰型ガンダム)	1300	4	加蓮(カレン)
HOPPER TRUCK(ホバートラック)	600	4	艾力(エレドア)
量產型大空坦克(量產型ガンダンク)	1200	4	米奇(ミケル)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
馬吉專用老虎(マ・クベ専用グフ)	950	3	馬吉(マ・クベ)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
亞佳爾(アッガイ)	600	5	赤鼻(アカハナ)
亞佳爾(アッガイ)	600	3	自護兵士(ジオン兵士)
雙面魔蟹(ゾック)	900	5	寶拉古傑利夫(ボラスキニフ)
魔蟹(ズゴック)	650	4	自護兵士(ジオン兵士)
魔蟹(ズゴック)	650	3	自護兵士(ジオン兵士)
魔蟹(ズゴック)	650	4	自護兵士(ジオン兵士)
魔蟹(ズゴック)	650	3	自護兵士(ジオン兵士)
亞佳爾(アッガイ)	600	4	自護兵士(ジオン兵士)
亞佳爾(アッガイ)	600	3	自護兵士(ジオン兵士)

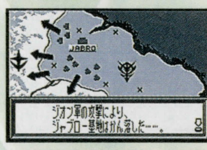
敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
黑色三連星用大魔(黒い三連星用ドム)	900	5	奧迪加(オルテガ)
黑色三連星用大魔(黒い三連星用ドム)	900	5	佳亞(ガイア)
黑色三連星用大魔(黒い三連星用ドム)	900	5	馬殊(マッシュ)
飛龜III(アプサラスIII)	2300	5	愛娜(アイナ)
飛龜II(アプサラスII)	1400	5	AI
飛龜II(アプサラスII)	1400	5	AI
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	3	AI
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	AI
渣古IIS(ザクIIS型)	700	5	AI

EXSTAGE 02
村雨研究所（ムラサメ研究所）

勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	古利爾法特姆(グレイファントム)被擊沈
清理地圖EXP	4200
補給點	1000

攻略要點



今次的目的是要阻止自護軍攻佔村雨研究所。一開始斯羅便會與加洛特以NPC的身份出現，同時富魯斯托兄弟亦帶來一大批自護軍向村雨研究所攻擊。不過除了富魯斯托兄弟之外，其他的機體都不難對付，只要大家先利用間接攻擊將每隊機體分散便可逐一消滅。而富魯斯托兄弟方面只要有其中一方被消滅的話，餘下的便會馬上撤退。另外，大家要小心加洛特的HP值，因為當他被擊墜後便撤離戰場，將敵軍全數消滅後便可通往下一個STAGE。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
RX-78村雨研究型(RX-78ラサメ研仕様)	1450	6	零(ゼロ)
高達mk II(ガンダムmk II)	1500	6	加洛特(ガロード)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
大水牛(ガウ)	1700	5	自護士官(ジオン士官)
華沙哥高達(ガンダムヴァサーゴ)	1800	9	自護兵士(ジオン兵士)
G ASHTARON(Gアシュタロン「MS」)	1800	9	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	4	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	3	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
馬基拉砲渣古IIJ(ザクIIJ型「マゼラ砲」)	530	3	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	3	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	4	自護兵士(ジオン兵士)
火箭砲渣古IIJ(ザクIIJ型「バズーカ」)	530	3	自護兵士(ジオン兵士)

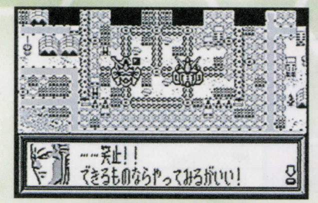
交信

1)阿寶(アムロ)→零(ゼロ)
發生事件：若果在交談時阿寶的LEVEL在4以下的時候，零便會問阿寶是否新類形人，而在LEVEL4以上的話便不會問此問題。

STAGE 06
杜尼多基地（トリトン基地）

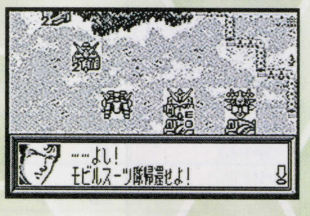
勝利條件	敵軍全滅
敗北條件	古利爾法特姆(グレイファントム)被擊沉
清理地圖EXP	14000
補給點	3500

攻略要點





在開始時賈圖在杜尼多基地中奪取高達GP-02，戈奧便馬上架駛高達GP-01追捕，不過到第2回合時敵方增援軍便會到來並阻礙我方的追捕行動。而我方的增援軍亦同時到來，這時玩者可選擇放棄追捕而全力消滅自護軍，當然能成功追捕高達GP-02的話便可取得EVENT BONUS。當古利爾法特姆在戰鬥中受到攻擊時，加洛特便會再次駕駛著高達mkII出現增援。另外，在姬斯仍生存的情況下將賓尼擊墜的話，便會在完成此STAGE後加入為我軍成員。





我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古利爾法特姆(グレイファントム)	2100	—	布拉度(ブライト)
運輸機(ガンペリー)	1300	—	嘉姆拿(アルフ・カムラ)
高達GP-01(GP01ゼフィランサス)	1550	—	戈奧(コウ)

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
重火力吉姆(パワードジム)	900	7	班尼古(サウス・バニング)
RX-78NT-1高達(RX-78NT-1アレックス)	1500	5	姬斯(クリス)
渣古 II F(ザク II F型)	480	5	琪斯(チャック・キース)

友軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
亞魯比安(アルビオン)	2200	7	斯拿巴(シナプス)
重火力吉姆(パワードジム)	900	6	魔西亞(モンシア)
重火力吉姆(パワードジム)	900	5	夏圖(ベイト)
吉姆大砲 II(ジムキャノン II)	900	5	雅迪露(チャック・アデル)

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
高達mkII(ガンダムmk II)	1500	6	加洛特(ガロード)

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
高達GP-02(GP02Aサイサリス)	1700	9	賈圖(ガトー)
散美路(ザメル)	670	5	波班(ボブ)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	7	卡路素(カリウス)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	6	達姆索傑(アダムスキー)
陸上型大魔(ドム・トローペン)	750	6	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	5	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	4	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	4	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	5	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)
老虎(グフ)	650	5	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	5	自護兵士(ジオン兵士)
大魔(ドム)	700	5	自護兵士(ジオン兵士)
渣古大砲(ザクキャノン)	550	4	自護兵士(ジオン兵士)
渣古坦克(ザクタンク)	500	2	自護兵士(ジオン兵士)

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號(ザンジバル)	1800	6	傑尼古(キリング)
魔蟹E(ズゴックE)	750	7	史達拿(シュタイナー)
愛爾蘭魔蟹(ハイゴック)	700	6	嘉露雅(ガルシア)
愛爾蘭魔蟹(ハイゴック)	700	6	米斯(ミーシャ)
渣古 II J(ザク II J型)	530	5	賓尼(バーニイ)
渣古 II J(ザク II J型)	530	3	自護兵士(ジオン兵士)

交信

1)戈奧(コウ)→賈圖(ガトー)
發生事件：進行交談後賓尼的狀態會有所改變
2)阿寶(アムロ)→賈圖(ガトー)
發生事件：EVENT BONUS +700
3)姬斯(クリス)→魔西亞(モンシア)
發生事件：EVENT BONUS +700
4)琪絲(チャック・キース)→班尼古(バニング)
發生事件：EVENT BONUS +700
5)布拉度(ブライト)→斯拿巴(シナプス)
發生事件：EVENT BONUS +700
6)戈奧(コウ)→魔西亞(モンシア)
發生事件：EVENT BONUS +700

STAGE 07
KINBARIGHT（キンバライト）

勝利條件	高達GP-02（GP02Aサイサス）奪回／敵軍全滅
敗北條件	古利爾法特姆（グレイファントム）被擊沈
清理地圖EXP	14000
補給點	3500

攻略要點





今次戰鬥的主要目的是將高達GP-02奪回，一開始嘉美尤便會駕駛高達mkII加入我軍，敵軍的數量雖然很多，不過只大家用點耐性和戰術便可慢慢地將他們消滅。當到達第4回合時，夫拿古利仍然生存的話，多蒙和東方不敗便會分別駕駛SHINING GUNDAM和九龍高達增援之後。另外，加洛特同樣會在古利爾法特姆受到攻擊時到來增援。有了加洛特、杜蒙和東方不敗的增援下，戰鬥便輕鬆得多了，而在戰鬥後多蒙會加入成為我軍成員。



我軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
古利爾法特姆（グレイファントム）	2100	—	布拉度（ブライト）
運輸機（ガンペリー）	1300	—	嘉姆拿（アルフ・カムラ）
亞魯比安（アルビオン）	2200	—	斯拿巴（シナプス）
高達mkII（ガンダムmkII）	1500	—	嘉美尤（カミーユ）

我軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
九龍高達（クーロンガンダム）	1800	17	東方不敗
SHINING GUNDAM（シャイニンガンダム）	1650	7	杜蒙（ドモン）

友軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
高達mkII（ガンダムmkII）	1500	7	加洛特（ガロード）

其他機體

機體名稱	HP	LV	機師
WING GUNDAM（Wガンダム「MS」）	2400	7	希羅（ヒイロ）

敵軍初期配置機體

機體名稱	HP	LV	機師
嶄新號（ザンジバル）	1800	8	傑尼古（キリング）
渣古IIJ（ザクIIJ型）	530	2	夫拿古利（フランクリン）
古華斯（ドワッジ）	850	7	比達（ピッター）
古華斯（ドワッジ）	850	7	卡路素（カリウス）
陸上型大魔（ドム・トローペン）	750	8	史達拿（シュタイナー）
京賽梵（ケンプファアー）	1150	8	米斯（ミーシャ）
陸上型大魔（ドム・トローペン）	750	7	嘉露雅（ガルシア）
散美路（ザメル）	670	6	自護兵士（ジオン兵士）
散美路（ザメル）	670	5	自護兵士（ジオン兵士）
散美路（ザメル）	670	4	自護兵士（ジオン兵士）
大魔（ドム）	700	6	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	6	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	5	自護兵士（ジオン兵士）
大魔（ドム）	700	6	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	6	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	5	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	5	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	4	自護兵士（ジオン兵士）
大魔（ドム）	700	6	自護兵士（ジオン兵士）
大魔（ドム）	700	7	自護兵士（ジオン兵士）
老虎（グフ）	650	5	自護兵士（ジオン兵士）
渣古大砲（ザクキャノン）	550	4	自護兵士（ジオン兵士）
渣古大砲（ザクキャノン）	550	5	自護兵士（ジオン兵士）
渣古大砲（ザクキャノン）	550	5	自護兵士（ジオン兵士）
火箭砲渣古IIJ（ザクIIJ型「バズーカ」）	530	6	自護兵士（ジオン兵士）

敵軍增援機體

機體名稱	HP	LV	機師
火箭（シャトル）	1300	-1	自護兵士（ジオン兵士）
高達GP-02（GP02Aサイサス）	1700	2	賈圖（ガトー）

交信

1）布拉度（ブライト）→加洛特（ガロード）
發生事件：對話後加洛特（ガロード）便會加入我軍。
2）戈奧（コウ）→賈圖（ガトー）
發生事件：發生之事件與STAGE 6一樣。
3）阿寶（アムロ）→賈圖（ガトー）
發生事件：發生之事件與STAGE 6一樣。

Text by 痴心

生產商： SNK
NGP／RPG／對應通信

傳說之ORGA BATTLE外傳 謝魯比亞之皇子

把所有城鎮解放出來

序

今次在這裡為大家探討攻略的遊戲是NEO GEO POCKET的RPG《傳說之ORGA BATTLE外傳 謝魯比亞之皇子》。此GAME的基本戰鬥方略就是要有耐性，因為在主角移動的時候玩者純粹看著他行走著而沒有別的事情要做的，需要等待一段時間才會到達目的地。另一特別要提及的是占卜牌，這東西在《ORGA BATTLE》中佔著非常重要的地位。占卜牌的效果有著很多不同變化，有的是攻擊用而有些是救援用。由於占卜牌的數量有限，玩者在每次使用前都應該考慮清楚才決定。

人物能力值對照表

Lv	LEVEL(等級)
Hp	HIT POINT(抵擊限數)
Str.	STRENGTH(力量)
Cha.	CHARISMA(神賜的能力)
Agi.	AGILITY(敏捷程度)
Ali.	ALIGNMENT(調整——數值越高日間戰鬥力越強，相返則是夜間戰鬥力高)
Int.	INTELLIGENCE(智力)
Luk.	LUCKY(運氣)
F	FORWARD(前衛——UNIT配置在前的攻擊次數)
B	BACKWARD(後衛——UNIT配置在後的攻擊次數)
MOVE	移動STYLE(角色善長行走的地形)

攻略篇

STAGE 1 始動

城市 (一般地點：5 隱藏地方：1)

地方	人口	MORAL	好意度
艾斯托亞	2100	80	65
教會			
哈爾特(ハインド)	6010	50	55
告連古(グリング)	8050	47	55
巴魯扎克(バルザック)	4490	44	50

重點



TRISTAN、CAIN和ESTRADA三人為了趕走盜匪，合力組成一隊義勇軍來維持治安。在最初第一關的地圖都是十分簡單，遊戲故事剛開始不久所以強大的敵人還未出現。戰鬥的機會亦不會太多，任由玩者操縱角色到那裏去，相信也不會遇上太多敵人。對BOSS戰的時候也不會太困難，玩者大可放心應付。



EVENT



首先第一步是到教會回答司祭的問題，如按A選答第一題：「彼らには罰が必要です」(他是有必要責罰的)，AL1便會-5；如按B掣選擇第二題：「そうですね・・・わかりました」(啊...知道了)，AL1便會+5。之後到哈爾特(ハインド)的時候，會被問道是否願意負起保護市民的責任。答是「はい」的話，可取得10000 Goth；但是若然答否「いいえ」的話，會對主角有負面效果的，所以不用考慮當然是選擇「はい」。回答問題後到告連古(グリング)便會發現第一個BOSS盜賊 A，擊敗他之後便可將告連古解放出來。跟著TRISTAN等人需要到的地方，就是南面的巴魯扎克。不過如未能將告連古解放的話，是不能進入的。如能打到BOSS的話，便可得到5個CURE POTION(キュアポーション)。





STAGE 2　告魯里

城市　(一般地方：10　隱藏地方：2)

地方	人口	MORAL	好意度
告魯里(グロリエ)	3220	44	
達卡(ダカツ)	8190	52	
荷爾咸(ホインハイム)	9090	60	
力卡度(レッカート)	5550	55	
教會			
奧拉達(オラーダ)	7500	60	
基姆(ケーム)	7200	60	
城堡 1	3030	30	
城堡 2	2930	30	
城堡 3	2020	30	

商店 力卡度(レッカート)

貨品	價錢
CURE POTION(キュアポーション)	400
CURE STONE(キュアストーン)	700
RETURN HALF(リターンハーフ)	2000
TORNADO(トルネード)	1000
ALL SAMONS(オールサモンズ)	3000

中立怪獸

級數	LEVEL	出現地
告利姆(ゴーレム)	3	森林
龍(ドラゴン)	3	山岳
HAWKMAN(ホークマン)	3	深海

重點

在STAGE 2裡地圖的面積會比起前一關更為廣闊，所以到達目的地的時間稍為費時。一些大舉進軍和高攻擊力的敵人還未有出現，所以說這一關其實都是一個讓玩者對遊戲更加熟習的練習STAGE。在剛開始時TRISTAN的能力值會昇級，而且義勇軍的UNIT亦會追加成為更強大的隊伍。



EVENT



在告魯里(グロリエ)的時候，主角會昇級至KNIGHT的層次，而主角和CAIN的LEVEL將會增加至3。除此之外，義勇軍的UNIT亦會追加。首先第一個目的地是到教會裡拜訪，再一次回答司祭的問題。如選答A「そう信じています」(相信這回事)的話，ALI會+5；但選答B「人は，凶暴な獸だ」(人是兇殘的野獸)，ALI會−5。之後當角色們到達基姆(ケーム)的時候，便可取得ITEM「いかずちのいし」(雷之石)。處理了以上幾項事件後，可到荷爾咸(ホインハイム)順道把它解放開來。然後再到達城堡1的時候，使用有ESTRADA在內的UNIT來跟當地人說話MESSAGE便會變化，跟那裏的BOSS決鬥。接著城堡2的處理事項亦跟先前一樣，不過未解放城堡1的話是無法進入的。城堡3亦是一樣，敬請玩者按次序先解決了城堡1和2，然後才可進入城堡3將這關的最後BOSS解決。



STAGE 3　　沙祖半島

城市[地方總數：10　隱藏地方：2]



名稱	人口	MORAL	好意度
卡魯哥夫(カルコフ)	5050	52	60
卡富(カフ)	5550	45	55
哥隆班(コロンバン)	9090	58	40
慕根特(ムグント)	3030	30	30
耀西(ヨシ)	5000	60	525
教會1			
教會2			
依利斯高(イジリコ)	7500	60	50
巴拿(パーナ)	7200	60	50
拉度(ラード)	2930	30	30

重點



從STAGE 3開始，便會有著更多各種各樣的敵人登場，向著義勇軍的大本營進軍。敵人UNIT在進攻路線途中，會一直經過已給TRISTAN的UNIT或義勇軍解放的地方昂然進發。侵襲敵軍人多勢眾，TRISTAN的UNIT身為義勇軍的一分子，唯有獨力應付對抗到底。玩者只要將所有入侵的敵人消滅，便可順利過關。

EVENT

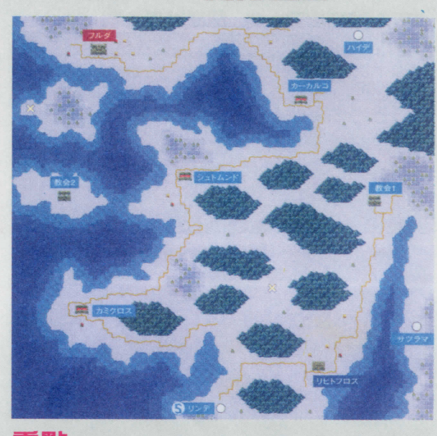


經過哥隆班(コロンバン)的之後，跟著便到教會獲取特別ITEM。然後到達拉度(ラード)的時候，便會與BOSS卡祖馬(カズマ)戰鬥。他是一個有LEVEL 4的武士，戰鬥力會跟玩者以往所遇到的稍強，所以要小心應付。打倒他之後，阿高利亞斯(アクエリアス)會加入主角的隊伍裡面。拉著再將巴拿(パナ)和依利斯高(イジリコ)兩處地方解放，便可進入神秘地方。





STAGE 4　北方王國



重點

在此關開始的時候有一特別EVENT，就是奈奈(ナーナ)公主會加入TRISTAN的隊伍裡面。另外在這STAGE裡頭的敵人大都有飛行能力，移動速度驚人。所以玩者務必要派駐隊員保衛義勇軍的據點。還有在再次回到利希特富魯斯(リヒトフロス)之後，會有機會到達另一神秘地方。

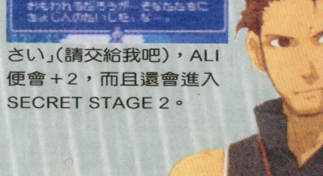
EVENT



在利希特富魯斯的時候，奈奈公主便會加入義勇軍的行列。然後到達教會1裡可取得ITEM「白色十字架」(しろいじゅじか)。當玩者再到教會2探訪時，司祭便會提出質問。如選擇A「罰は，必要ありません」(懲罰是沒有必要的)，ALI便會＋5；如選擇B「見せしめに重罰を」(施以重罰)的話，ALI便會－5。如在完成了STAGE 6之後再返回利希特富魯斯的話，會被問及可否協助趕走巨人，如選答A「おまかせください」(請交給我吧)，ALI便會＋2，而且還會進入SECRET STAGE 2。



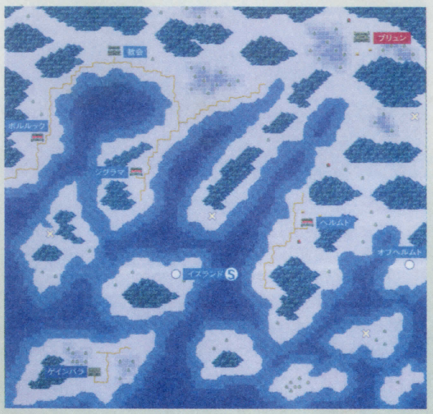




STAGE 5　死者

城市(地方總數：8　隱藏地方：2)

名稱	人口	MORAL	好意度
京巴拿(ケインバラ)	38	63	
滋古拉馬(ジグラマ)	35	53	
希魯姆特(ヘルムト)	58	70	
波魯魯古(ポルルック)	65	81	
教會			
依蘇蘭特(イスランド)	66	84	
奧侑希姆特(オブヘルムト)	46	52	
布倫(ブリュン)	16	58	



重點



在第5關中，主角們會遇上一些恐怖的孤魂野鬼和白骨精等敵人。這地方裡很多人物都是已經死去的靈魂，所以怪不得此關的題目都是叫做「死者」。除此之外，這一STAGE中還會出現許多中立角色，出現場地都是在隱蔽的森林和雪山之中。還有在這關裡沒有太多特定要處理的EVENT，只要先從教會裡取得「きよめたルビー」清淨的紅寶石，然後便可進入布倫(ブリュン)過關。



STAGE 6　妖術師

重點

在這一STAGE裡，敵人會從陸地和海上兩個不同路線向著義勇軍的據點進攻。由於敵軍人多勢眾，而且攻擊力強，所以玩者務必要把侵來的敵人盡數消滅才可離開陣地。這一關的BOSS

靖加(ジェンガ)的LEVEL高至14級，而且非常善於運用魔法。更厲害的是每次施放法術的時候都有重複的全體攻擊，所以絕對不易應付，玩者們要特別留意。



EVENT



在烏列特(ウリット)裡主角們會彼當地人質問。玩者選答是「はい」的話ALI會－5；選答否「いいえ」的話ALI會＋5。然後到赫迪加(ハイデッカ)探訪的話，便可取得金色棍棒「キンのロッド」。在教會1裡面，如玩者有了先前取得的ITEM「白色十字架」訊息會起了變化。選答是「はい」的話可取得草薙大刀(クサナキ)；選答否「いいえ」的話ALI會－5。然後到教會2的時候，因玩者持有金色棍棒所以在這裡所數到的訊息也有變化。當被質問的時候，選擇是「はい」的話金色棍棒會變成神聖棍棒「ホーリーロッド」；選擇否「いいえ」的話便什麼得著也沒有。最後到迪斯他特(デスタート)便會與BOSS靖加決戰，他確實挺厲害的，玩者們要小心啊。



STAGE 7　問候之聲

城市(總地方數：20 隱藏地方：6)

名稱	人口	MORAL	好意度
卡辛度魯(カサンドロ)	6589	97	
依寶斯(イブス)	12546	9	
英迪拿(インデムーラ)	23510	16	
卡魯戴爾(カルダイ)	10256	80	
古馬魯(クマール)	10300	77	
沙古拉(サクラー)	9985	27	
薩特尼(サットーニ)	11123	26	
迪卡(デッカ)	9965	89	
普艾(ポーアイ)	16325	69	
教會1			
教會2			
教會3			
教會4			
卡斯美華露(カシミワール)	8965	69	
哥度里(ゴドーレ)	8650	63	
沙加魯(サガール)	9876	82	
素比華(スペワー)	6899	78	
哈卡迪(ハカッテ)	10265	33	
力古(リューク)	9866	89	
拿尼迪(ナニッテ)	14839	50	





EVENT



在這關中沒有太多的重點，稍為特別的是在卡薩多魯(カサンドロ)中，主角會昇級至將軍(ジェネラル)的級別。跟著主角們便要面對一連的問題，它們都是從不同地方的市民口中所問道。在波艾(ボアイ)裡市民會對你提出質問，玩者選答第一題A的話ALI會＋3；選答B的話ALI會－3。然後再到迪卡(デッカ)的時候市民會再一次問玩者，只要按B掣答下一條的話便可。之後到了高馬魯(クマール)後，市民便又再一次發出問題，玩者只須按A答題便可。接著的加魯大(カルダイ)、薩多尼(サットーニ)和薩加路(サガール)裡的問題，選答任何一條都不會對主角們構成不良的影響，所以玩者大可放心隨意答題。



STAGE 8　欲望之招待東西

EVENT



在海迪(ハイテル)裡，柯魯蘇夫(オロソフ)會加入主角的隊伍之中，之後再到干素拿(コンサーナ)便可取得特別ITEM，然後你便可到教會1裡跟司祭交談。接著到釋度(シクト)監獄裡會有其他事情發生，如玩者使







用有TRISTAN的UNIT到訪的話MESSAGE會產生變化。接著便可與這關的BOSS告魯蘇(グロス)決戰。

STAGE 9　決心

重點與EVENT



敵人的根據地美加浩丁(メガホルデン)城壁堅固，最有效攻入的方法是使用有飛行能力的UNIT進攻，若然使用步行UNIT的話行走的道路會非常迂迴難行。在處理EVNET方面首先要到的地方是加華福(ガワフール)裡選擇交換ITEM或賣出寶物換取金錢。之後到達施路達(シールダ)亦可取得特別ITEM，接著走到雲尼克(ワニック)裡又會有別的事情發生。玩者使用沒有TRISTAN的隊伍到訪的話，洋高利夫(ヨークレイフ)會成為你的同伴，不過你是可以選擇接受他的加入與否的。





STAGE 10　闇之騎士

EVENT



在美利(メイレイ)裡，如果玩者在上一關裡已取得洋高利夫加入成為同伴的話，在開始時的訊息也會產生變化。接著玩者應到比碧加(ベムベガ)獲取另一個新ITEM，然後再走到艾斯迪露(エステデール)裡的話，因有了洋高利夫在隊伍中的關係所以亦會在這裡吸引新同伴加入，如果是有TRISTAN的隊伍到訪的話MESSAGE同樣也會產生變化的。跟著到告勒特(クラト)取得ITEM後，再到卡比(カベ)及(ネトビ)處理一些瑣碎的事務。經過以上各樣事件後，到不同的教會裡都可取得新的ITEM。



STAGE 11　淚

城市(地方總數：21　隱藏地方：11)

名稱	人口	MORAL	好意度
カ干(レゴン)	14086	69	
阿利古(アリク)	12026	16	
艾夫(エイエフ)	11513	50	
告蘭滋(クランチ)	18711	14	
沙蒙(サモン)	13264	21	
紐告魯特(ニュークロフト)	15197	19	
夏蒙(ハーモン)	13557	68	
比基尼(ビキニ)	12401	29	
荷維迪(ホワイテイ)	15278	80	
依奧(イウオー)	16154	26	
告沙特(クシャト)	11024	69	
古利阿拿(クリエラ)	14740	15	
滋比斯(ジービス)	14558	26	
直滋(ジェッチ)	11211	24	
普特姆(ポートモ)	13683	58	
梅加(ムガ)	12403	27	
拿奧(ラウル)	17230	60	
教會1			
教會2			
教會3			
阿加迪美亞(アカデミア)	13762	69	

重點與EVENT



這一關利哥(レゴ)群島的地形特別之處就是四面都是海域，全個地方都是由很多細少的島嶼結集而成。這裡除了有飛行能力的UNIT移動較為方便快捷之外，別的人物在陸地或海路上行走都十分緩慢費時。EVENT方面首先在慕加(ムガ)取得LIGHTNING BOW(ライトニングボウ)，再到高薩特亦會有特別ITEM。之後到達目的地的次序是滋別斯(ジービス)、錫滋(シエッチ)、普特姆(ポートモ)、教會1、拿奧(ラウル)，到最後到達阿加迪美亞(アカデミア)便會遇到BOSS瑪莉露亞(マレノア)。把她打敗後亦可取得寶貴的ITEM。

STAGE 12　阿姆森林

EVENT



剛開始時在比度度(ビドード)裡看看有什麼變化，如玩者的隊伍裡有洋高利夫和古蘭特(グランド)參與的話，TRISTAN會昇級至LORD。然後到湯馬達(トマタ)及教會3裡取得有利的寶物，還有其餘的孛蘭哥(ブランコ)和教會4等都有著許多玩者需要的ITEM，讓主角們的能力不斷提昇。





STAGE 13　萊加湖畔

城市(地方總數：23 隱藏地方：6)

名稱	人口	モラル	好意度
度里亞波露(ドリアポロ)	10025	98	34
依古西蔡尼卡(イクセモニカ)	15234	39	42
依拿(イラー)	13245	63	49
艾素度可隆(エルストホルン)	10345	84	33
告連加(グリンガ)	15357	39	42
斯力古(シーレック)	11245	72	33
素加(ショウカ)	12467	62	27
迪利迪(ティリテ)	12186	62	34
托蘇拉意(トスライ)	11785	70	24
巴拿蘇古(パナソック)	15643	35	49
洋間加(ヨウガンガ)	12546	59	76
列根迪素度(リカンテスド)	14831	36	30
教會1			
教會2			
教會3			
教會4			
依古隆(イクローン)	13524	36	69
告拿比奴(クラビノ)	13200	78	89
蘇比蘭卡素(スペランカス)	14825	39	63
咸素干(ハムスゴン)	12836	51	34
美田(メイデン)	11042	54	45
利干特(レコンド)	14814	32	41
奧馬(オーマ)	20144	48	23

商店　素比蘭卡斯[スペランカス]

商品	價錢
CURE STONE(キュアストーン)	700
CURE ANK(キュアアンク)	2000
RETURN HALF(リターンハーフ)	2000
NIGHTMARE(ナイトメア)	900
JOKER之牌(ジョーカーのふだ)	2000

中立怪獸

類別	LEVEL	出現地方	
巴赫特(バハムート)	24	森林	
撒旦(サタン)	24	山岳	
骷髏騎士(スケルトンナイト)	24		森林

重點與EVENT



在最終的一關裡，敵人會傾巢而出。由於人數眾多，所以根本沒有可能全部消滅。最實際的戰略是把主力UNIT留守在義勇軍的根據地，另外調配TRISTAN自領一軍四周突圍，向著地圖上的北方進發。EVENT處理次序方面，應先到美田(メイデン)和告拿比奴(クラビノ)獲取武器，再到利干特(レゴンド)可取得指環(カゴのゆびわ)。最後到奧馬(オーマ)與最強的闇之騎士決鬥，如能擊倒他的話便可以看到ENDING畫面的了。



Coming Soon

Text：小璘

Beat Mania GB Gotta Mix 2



製造商： Konami
發售日： 9月28日
售價： 4500日圓
期待度： ☆☆☆☆
GB／SLG／Color專用

這隻不論在街機、家用機，甚至是手提機都大受歡迎的《Beat Mania》系列，已不知不覺間又再次於Game Boy上推出最新版本。這次所收錄的歌曲眾多，其中有經典動畫的歌曲，如《山T女福星》、《雷朋三世》和《新世紀Evagelion》，日本的流行歌曲，如《T.M. Revolution》、《Morning娘》，內容非常廣泛。相信當中必定有各位的心水歌曲。

牧場物語GB3 Boy Meet Girl

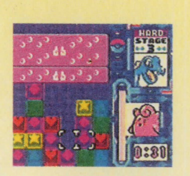
製造商： Victor Interactive Software
發售日： 9月29日
售價： 4200日圓
期待度： ☆☆☆☆
GB／SRPG／Color專用



又一受歡迎作品於Game Boy推出最新版本，這次已是《牧場物語GB》推出第三彈。此作最特別之處是比之前作增加了更多新要素，玩者除了先有從男女主角中選出一人來進行遊戲，並於本作中飼養禽畜外，還可以飼養寵物以作消閒，另外亦有不少有的Mini Game能夠進行，生活真的十分充實啊！

Pokemon PanePon

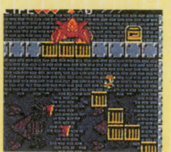
製造商： 任天堂
發售日： 9月21日
售價： 3800日圓
期待度： ☆☆☆1／2
GB／PUZ／Color專用



本作是以Puzzle遊戲《Panel de Pon》作為藍本，並加入了現時最受小朋友歡迎的《寵物小精靈》中的小精靈為遊戲角色，十分吸引。當中的玩法與一般的方塊遊戲大致相同，都是將相同圖形的方塊拼好三塊或以上便會消失。不過當中將會加插不少美麗的插畫，其中就連關機前的訊息都有插畫，一定能令各位愛不釋手。

SoloMon

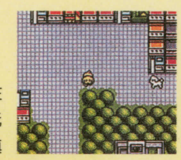
製造商： Tecmo
發售日： 9月29日
售價： 4300日圓
期待度： ☆☆☆
GB／ACT



以進入「白亞之塔」從而展開冒險的遊戲，玩者將會於當中收集重要的「圓盤石之碎片」。不過玩者當然不能在塔內自由出入啦！因為塔中將會有不少妖怪出沒，所以玩者要一邊要收拾牠們，一邊要將碎片找出來。幸好不是全部妖怪都是邪惡的，玩者能夠與牠們結成朋友，並一同繼續旅程。

剛太之輕鬆大冒險

製造商： Ray Up
發售日： 預定9月29日發售
售價： 3980日圓
期待度： ☆☆☆
GB／AVG／Color專用



遊戲的主角剛太，竟是在狗糧的廣告中出現的小狗！玩者將會成為這隻小狗，到市鎮中到處冒險，當中要收集情報，與其他狗談話以發生不同的事情等，而遊戲的最終目的，就是要剛太找出題材，並寫滿一本繪日記。各位能否幫助這隻明星狗完成日記呢？

Super Doll・Licca更衣大作戰

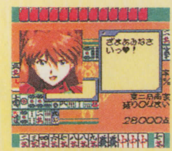
製造商： Takara
發售日： 預定10月6日發售
售價： 4300日圓
期待度： ☆☆☆1／2
GB／AVG／Color專用／對應紅外線通訊



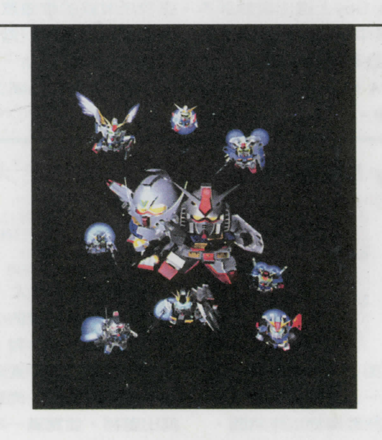
「Licca」這個與「Barbie」同等受女孩子歡迎的日本洋娃娃，相信各位都有聽過吧！這可愛的洋娃娃曾先後被動畫化，現在更被遊戲化，成為一個冒險遊戲。故事發生自出現在Licca面前的壞蛋三人組，由於他們到處作惡，所以Licca便決定要收拾他們。於是她便利用所持的多套衣服，與壞蛋展開一連串戰鬥。

新世紀Evagelion麻雀補完計劃

製造商： King Record
發售日： 9月29日
售價： 3980日圓
期待度： ☆☆☆
GB／AVG／Color專用／對應紅外線通訊



一再延遲的《新世紀Evagelion麻雀補完計劃》，不知道這次能否順利推出呢？這隻以麻雀為主題的遊戲，玩者將會以碇真嗣的身份，與NERV的各成員進行麻雀比賽；勝利的話，將可以取得美麗的Trading Card。當中有很多畫面將會是全新給畫，而且遊戲中還會加插配音，本作將能把《Eva》再次重現於各位眼前。



POCKET PLAYER

隨《遊戲誌》136期附送

不另收費

TEXT BY 隨風、痴心、小璘、咸旦仔